



Pendampingan Proposal Penelitian

Yuli Rahmawati
Universitas Negeri Jakarta

REVIEW PROPOSAL

Judul & Topik

1

Komponen Proposal Imiah

Judul hingga daftar pustaka

2

Urgensi Masalah

Justifikasi masalah, data, kontribusi

3

Keterbaruan Penelitian

Isu-isu terkini, novelty-research gap

4

Metode

Desain yang tepat dan sesuai,
tahapan yang jelas, luaran

5

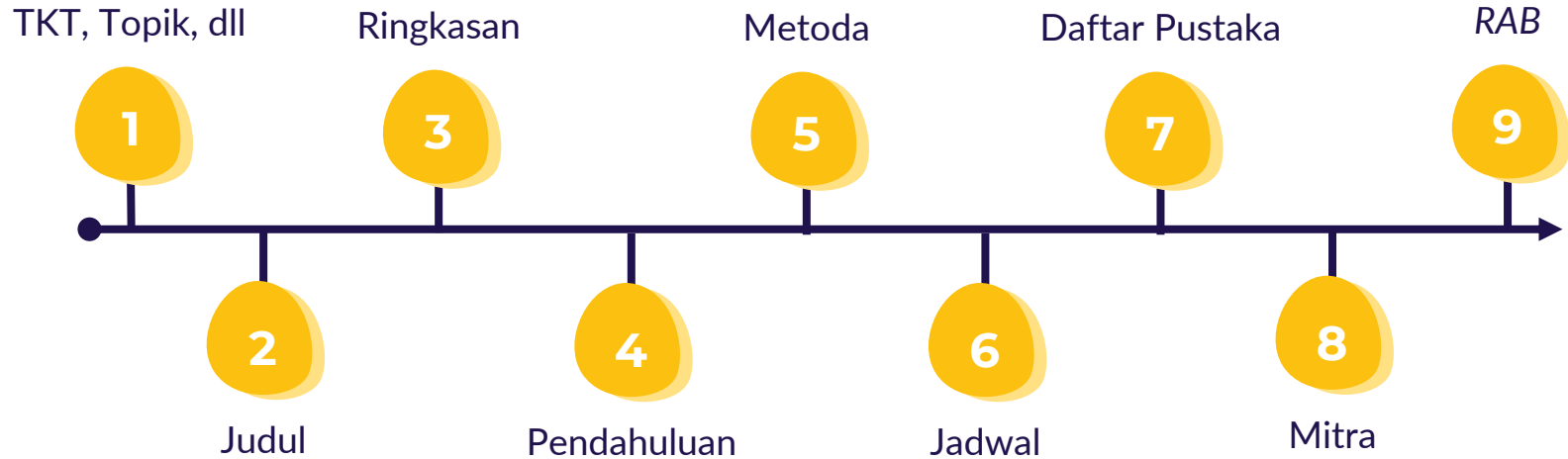
Luaran

Kesesuaian luaran dengan TKT

6



Komponen Proposal (Bima)



REFLEKSI REVIEW

Judul

Menarik dan Jelas,
Penggunaan Istilah

1

Research Gap

Kekuatan Key Reference
dan State of Arts

2

Luaran

Kejelasan Luaran (TKT)

3

Metoda

Ketepatan, kesesuaian, dan tahapan

4

Road Map dan Rekam Jejak

Gambar, jelas, fokus, kesesuaian

5

Bahasa

Singkat dan jelas

6



REVIEW PROPOSAL

No.	Judul	Penulis	Catatan
1	Pengembangan Model Pembelajaran "ini-STEAM" Berbasis <i>Education for Sustainable Development (ESD)</i> pada Mata Kuliah Pembelajaran IPA di SD untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis dan Komunikasi Mahasiswa	Nadia Choirunnisa	<ul style="list-style-type: none">• Judul mungkin bisa dipersingkat, sehingga langsung dapat ditangkap idenya, lebih baik untuk hibah ini terfokus pada pendekatan yang digunakan dalam pengembangan model bukan nama model pembelajaran• Ringkasan terlalu panjang bagian pendahuluan, dipertajam, dengan metode dan luaran yang sudah ditentukan• Pendahuluan fokus pada urgensi masalah dan data, beberapa bagian terlalu panjang.• Pengembangan model atau model sudah ada? Keterbaruan sudah ada• Road map pembimbing?• Metode sudah detail, cek jumlah kata dan kaitkan dengan luaran• Pembagian tugas tim
2		Ade Murni	<ul style="list-style-type: none">• Belum sesuai template• Ringkasan 300 kata yang menggambarkan penelitian dan luaran• Pendahuluan sesuai dengan aturan pada template latar belakang, masalah, pemecahan masalah, keterbaruan, dll• Road map penelitian yang akan dilakukan• Metoda tergantung lama penelitian, karena beberapa bagian apa mungkin dilakukan dalam waktu 1 thn. Penggunaan gambar• Referensi sesuai style

REVIEW PROPOSAL

No.	Judul	Penulis	Catatan
3	Pengembangan asesmen numerasi berbasis gamifikasi game untuk Pendidikan STEAM di Sekolah Dasar	M Primaniarta	<ul style="list-style-type: none">• Ringkasan 300 kata sehingga dibuat lebih jelas sdengan tujuan, urgensi masalah, metode, dan luaran• Penjelasan penggunaan pendidikan STEAM• Perubahan template pada bagian pendahuluan: latar belakang, perumusan masalah, state of the art, dll• State of the art juga dikaitkan penelitian relevan peneliti, sehingga dapat dikaitkan dengan capaian peneliti• Road map sesuai dengan target penelitian, gambaran capaian sebelumnya• Metoda ditambahkan gambar dan prosedur yang lebih jelas
4	Pengembangan Model Pendidikan Karakter Transformative Reflexive Empowering Character Building (TRECBE) Untuk Mewujudkan Keutuhan Student Profile Pelajar Pancasila Pada Sekolah Dasar	M. Bambang Edi Siswanto	<ul style="list-style-type: none">• Judul menarik, namun mungkin dapat dipersingkat fokus pada framework transformative tidak perlu nama model pembelajarannya• Model pengembangan apakah Namanya sudah ditentukan atau akan ditemukan• Ringkasan 300 kata dibuat jelas untuk menggambarkan penelitian dan luaran yang akan dihasilkan• Waktu penyelesaian disertai dan hibah penelitian• State the art sudah ada hanya pemilihan agar lebih ringkas sesuai jumlah kata• Road map dikaitkan dengan pendidikan karakter• Ubah proposal sesuai template

REVIEW PROPOSAL

No.	Judul	Penulis	Catatan
5	"Catur Murti Counseling Center (CMCC)" sebagai Aplikasi Konseling Penuntasan Masalah Siswa Berbasis Ajaran Adiluhung Raden Mas Panji Sosrokartono	<ul style="list-style-type: none">• Dr. Bakhrudin All Habsy, M.Pd• Dyah Amelia Susanti	<ul style="list-style-type: none">• Konversi proposal sesuai template, khususnya pada ringkasan 300 kata sehingga dibuat lebih jelas dengan tujuan, urgensi masalah, metode, dan luaran• Perubahan template pada bagian pendahuluan: latar belakang, perumusan masalah, state of the art, dll• State of the art sudah muncul namun apakah aplikasi langsung diberikan nama atau framework yang digunakan• Road map penelitian dikaitkan dengan teori yang mendasar, dan arah kebijakan penelitian• Metode ditambahkan gambar dan prosedur yang lebih jelas• Daftar Pustaka dengan style referensi
6	Model <i>Context Learning Based on Socio Scientific Issues</i> (COLASSI) untuk Meningkatkan Literasi Sains dan Komunikasi Siswa Sekolah Dasar	<ul style="list-style-type: none">• Arie Murni	<ul style="list-style-type: none">• Judul menarik dan fokus, namun sebaiknya fokus pada framework SSI, tanpa menyampaikan nama modelnya• Ringkasan belum memunculkan luaran TKT pada setiap tahun• State of the art sudah muncul, dikaitkan dengan penelitian peneliti sebelumnya• Road dikaitkan dengan pengembangan model-model pembelajaran• Metode gunakan gambar untuk prosedur yang digunakan• Daftar Pustaka dengan style vancouver

TERIMA KASIH



yrahmawati@unj.ac.id
0812 819 7677 9

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**.

Please keep this slide for attribution.