Lembar Hasil Evaluasi Perkuliahan Berbasis O.B.E

Periode : 2025/2026 Genap
Mata Kuliah : Farmakologi Olahraga dan Doping
Program Studi : S1 Ilmu Keolahragaan
Kelas : 2025F
Model Pembelajaran : Project Based Learning

Bentuk Penilaian setiap sub CPMK

No	Kode-CPL	CPMK	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)
1	CPL-3	CPMK-1	Menguasai Prinsip Umum Farmakologi
2	CPL-3	CPMK-2	Memahami bentuk dan absorbsi obat serta interaksi obat
3	CPL-3	CPMK-2	Memahami tentang NAPZA
4	CPL-3	CPMK-2	Memahami Pengertian doping dan sport
5	CPL-3	CPMK-2	Memahami peran Eritropoietin doping dan blood doping bagi performa olahraga
6	CPL-13	CPMK-3	Memahami peran makronutrien bagi performa olahraga
7	CPL-13	CPMK-3	Memahami peran Stimulant dan diuretic bagi performa olahraga
8	CPL-13	CPMK-3	UJIAN TENGAH SEMESTER
9	CPL-13	CPMK-3	Memahami peran Creatine, Caffeine, Carnitine bagi performa olahraga
10	CPL-13	CPMK-3	Memahami peran Glutamin dan Antioksidan bagi performa olahraga
11	CPL-13	CPMK-3	Memahami peran Growth Hormone bagi performa olahraga
12	CPL-13	CPMK-3	Memahami peran Anabolic-androgenic steroid bagi performa olahraga
13	CPL-13	CPMK-3	Memahami peran Stimulant dan diuretic bagi performa olahraga
14	CPL-3	CPMK-2	Memahami Gene Doping dan Terapi gen
15	CPL-13	CPMK-3	Memahami Efek bahan doping bagi kesehatan atlet
16	CPL-13	CPMK-3	UJIAN AKHIR SEMESTER

CPL yang dibebankan pada matakuliah ini

No	ID-CPL	Kode-CPL	Deskripsi

1	1526	CPL-3	→	Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan
2	348	CPL-9	→	Mampu mengembangkan diri dan memiliki konsep teori keilmuan khususnya di bidang ilmu keolahragaan yang didasari sikap cerdas, jujur, dan bertanggungjawab. (PLO-9)
3	349	CPL-10	→	Mampu berfikir kritis, logis, inovatif dan sistematis guna mengembangkan dan mengoptimalisasi potensi dunia usaha dan industri di bidang ilmu keolahragaan. (PLO-10)
4	352	CPL-13	→	Mampu melakukan penelitian ilmiah yang dapat digunakan dalam memberikan berbagai alternatif penyelesaian masalah di bidang ilmu keolahragaan untuk mengembangkan dan mengoptimalisasi pembinaan aktifitas fisik dan permainan olahraga tradisional serta olahraga prestasi dalam rangkaian upaya meningkatkan kesehatan dan kebugaran bagi masyarakat, komunitas olahraga dan olahragawan.(PLO-3)

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)

No	Kode CPL	Kode CPMK	Deskripsi	
1	CPL-3	CPMK-1	→	Mampu mengembangkan diri dan memiliki konsep teori keilmuan khususnya di bidang farmakologi dasar dan doping yang memiliki sikap cerdas, jujur, dan mandiri
2	CPL-3	CPMK-2	→	Mampu memahami, menganalisis dan mengevaluasi serta menerapkan teori keilmuan khususnya di bidang farmakologi dasar dan doping
3	CPL-13	CPMK-3	→	Mampu memahami dan menganalisis tentang prinsip umum farmakologi, efek obat dan pengobatan, serta bahan atau zat dan metode yang dapat meningkatkan kinerja dalam olahraga.

Bentuk Penilaian	Bobot	Keterangan	Nilai rata2
Aktifitas Partisipasif	3,00%		90,44827586
Aktifitas Partisipasif	3,00%		85,13793103
Tes	3,00%		82,4137931
Aktifitas Partisipasif	5,00%		86,10344828
Aktifitas Partisipasif	3,00%		83,51724138
Aktifitas Partisipasif	5,00%		91,86206897
Aktifitas Partisipasif	3,00%		91,86206897
Tes	15,00%		85,82758621
Aktifitas Partisipasif	5,00%		86,75862069
Aktifitas Partisipasif	5,00%		86,44827586
Aktifitas Partisipasif	5,00%		87,10344828
Aktifitas Partisipasif	5,00%		86
Aktifitas Partisipasif	5,00%		86,79310345
Aktifitas Partisipasif	5,00%		86,72413793
Tes	5,00%		88,37931034
Tes	25,00%		87,72413793
	100,00%	**Nilai rata2 akan muncul jika Nilai mahasiswa sudah di entry di sheet sebelah ya kak**	

Tingkat ketercapaian CPL

85,7241379310345%
CPL ini belum di bebankan di CPMK yang mana %
CPL ini belum di bebankan di CPMK yang mana %
87,8758620689655%

Tingkat Ketercapaian CPMK
90,448275862069%
84,7793103448276%
87,8758620689655%

ıran