



IS MANAGEMENT &
— **DIGITAL HUMANISM LAB**

INFORMATION SYSTEMS MANAGEMENT & DIGITAL HUMANISM LABORATORY

APA YANG DIPELAJARI?

“Di sini, teknologi diuji bukan hanya dari kecerdasannya, tetapi dari nilai dan dampaknya bagi manusia.”

Laboratory Member



Aries Dwi Indriyanti, S.Kom., M.Kom.



Rahadian Bisma, S.Kom., M.Kom.



Ghea Sekar Palupi, S.Kom., M.I.M.



Anggraeni Widya Purwita, M.Kom.

Relevansi Pekerjaan

- **Manajer Sistem Informasi** : Mengelola operasional sistem informasi di perusahaan.
- **IT Project Manager** : Memimpin proyek IT seperti implementasi ERP, CRM, atau transformasi digital.
- **IT Consultant** : Memberikan saran strategis kepada perusahaan dalam mengelola sistem TI.
- **Business Analyst**: Menjembatani kebutuhan bisnis dan solusi teknologi.
- **IT Governance Specialist** : Mengawasi tata kelola teknologi informasi dan memastikan kepatuhan terhadap regulasi dan kebijakan IT.
- **Digital Transformation Specialist** : Membantu organisasi beradaptasi dengan teknologi digital dan mengelola perubahan teknologi dalam bisnis.
- **Cybersecurity Specialist**: Mengamankan infrastruktur TI organisasi dari ancaman dan menyusun kebijakan keamanan informasi.
- **IT Auditor** : Membantu perusahaan teknologi merancang program tanggung jawab sosial.

Riset Topic



- IT as a Strategy tool
- E-Government & Smart City
- IT Services
- IS/IT Evaluation
- IT Risk Management
- IT Governance & Audit
- IT Security - Cybersecurity
- IT Investment & Productivity
- IT Business Value
- Technology Adoption
- Organizational Behavior and Technology
- Consumer Behavior and Technology
- IT Ethics
- Digital Sociology

Mata Kuliah Peminatan

Semester 4

- Manajemen Layanan TI
- Manajemen Risiko SI/TI
- Science Technology and Society

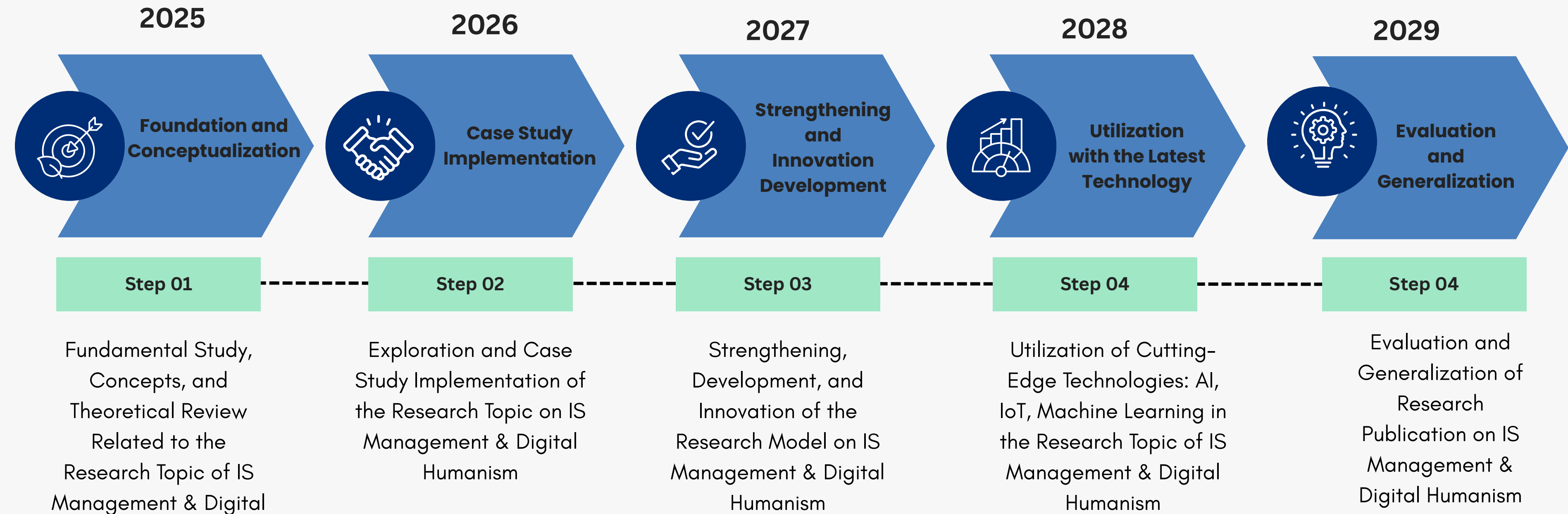
Semester 7

- Audit SI/TI

Mata Kuliah Wajib Pendukung

- Manajemen Proyek SI/TI
- Transformasi Digital
- UI/UX
- Sistem Informasi Management
- Tata Kelola SI/TI

RESEARCH ROADMAP IS MANAGEMENT & DIGITAL HUMANISM



2025 – Dasar dan Konseptualisasi

Fokus:

Membangun fondasi teoritis dan konseptual riset di bidang IS Management & Digital Humanism. Pada tahap ini, penelitian diarahkan untuk:

Melakukan kajian literatur sistematis (Systematic Literature Review).

Merumuskan konsep dasar dan model teoretis.

Mengidentifikasi gap penelitian dalam topik-topik IS MDH

2026 – Implementasi Studi Kasus

Fokus:

Tahap eksplorasi lapangan dengan menerapkan model konseptual yang telah dikembangkan ke dalam studi kasus nyata pada organisasi, institusi publik, atau masyarakat digital.

2027 – Penguatan, Pengembangan Inovasi

Fokus:

Meningkatkan akurasi, relevansi, dan ketahanan model melalui:

- Iterasi model riset berbasis temuan lapangan.
- Pengembangan inovasi dalam IS Management dan Digital Humanism.
- Penggunaan pendekatan Design Science Research untuk menciptakan artefak (model, sistem, atau prosedur baru).

2028 – Pemanfaatan dengan Teknologi Terkini

Fokus:

Integrasi inovasi riset dengan teknologi canggih, meliputi:

- Artificial Intelligence (AI), Internet of Things (IoT), Machine Learning.
- Adaptasi terhadap tren baru seperti Edge Computing, Blockchain, dan Data Ethics.
- Uji coba implementasi inovasi dengan dukungan teknologi terkini.

2029 – Evaluasi dan Generalisasi

Fokus:

Melakukan evaluasi akhir terhadap semua model, artefak, dan inovasi yang dihasilkan, serta:

- Mengevaluasi efektivitas model di berbagai sektor.
- Menggeneralisasi hasil menjadi teori atau praktik baru yang lebih universal.
- Publikasi ilmiah di jurnal bereputasi (Scopus Q1/Q2) untuk diseminasi hasil penelitian.

ROADMAP IT GOVERNANCE

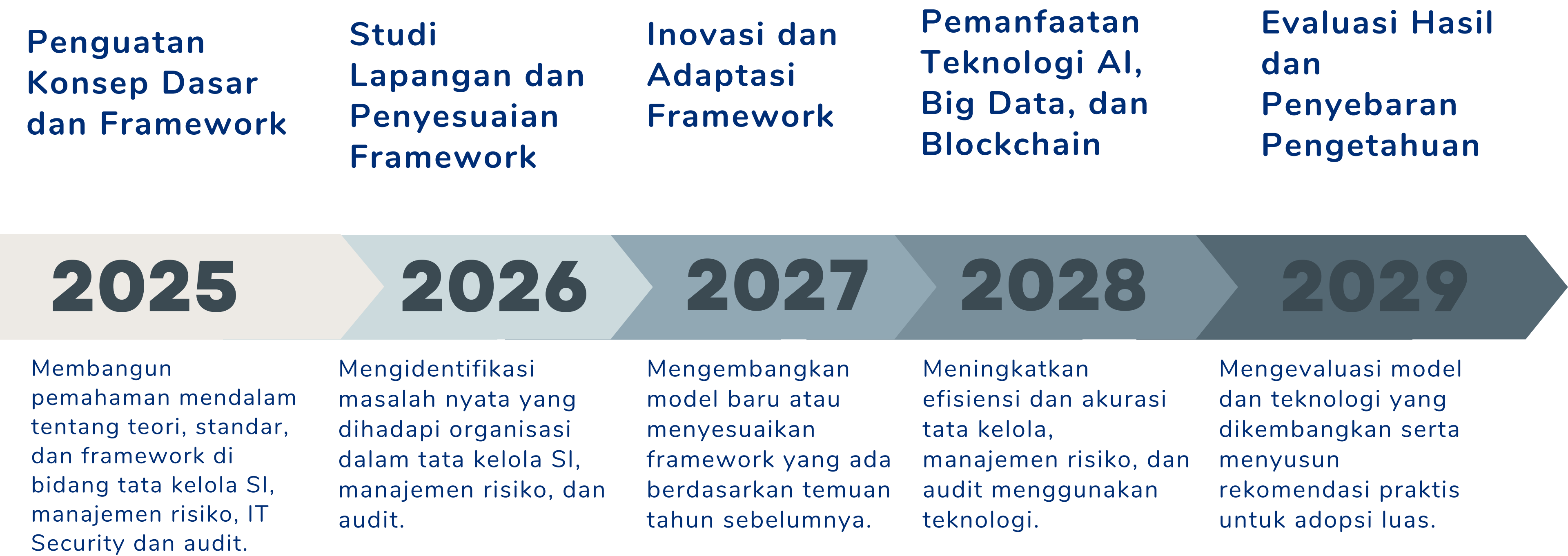
RISET TOPICS



Rahadian Bisma, S.Kom., M.Kom.

- IT GOVERNANCE
- IT RISK MANAGEMENT
- IS/IT AUDIT
- IS SECURITY

ROADMAP IT GOVERNANCE & AUDIT



ROADMAP SOCIO-TECHNOLOGY



Ghea Sekar Palupi, S.Kom., M.I.M.

CAKUPAN PENELITIAN:

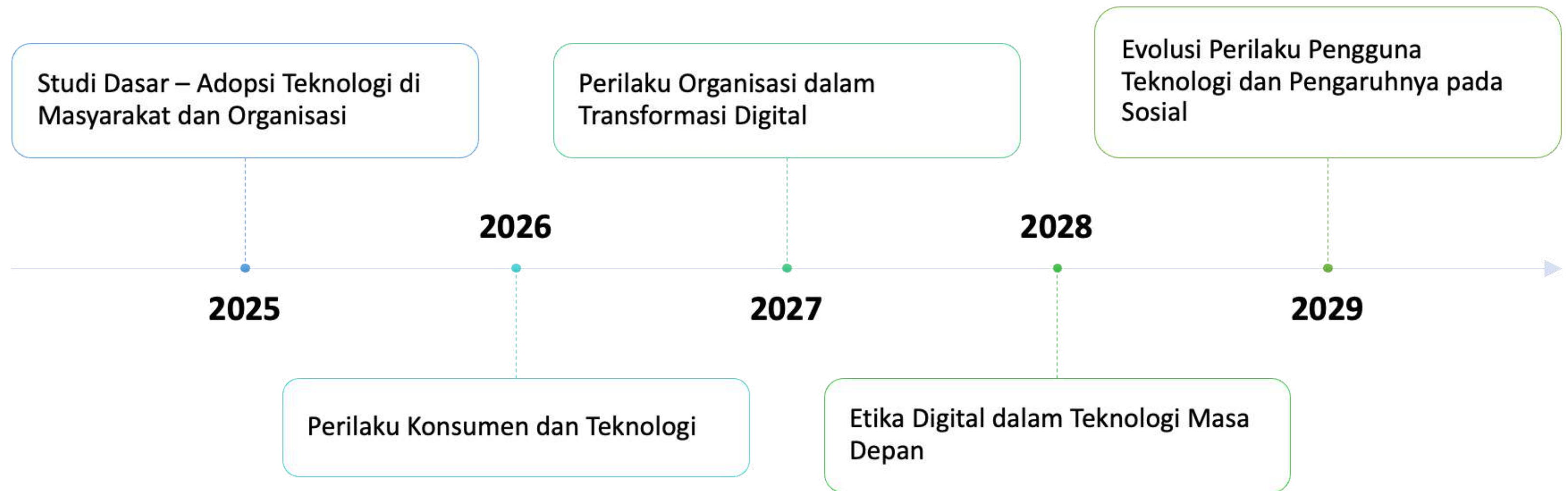
Technology Adoption

Consumer Behavior and Technology

Organizational Behavior and
Technology

IT Ethics

Digital Sociology



ROADMAP IT VALUE CREATION

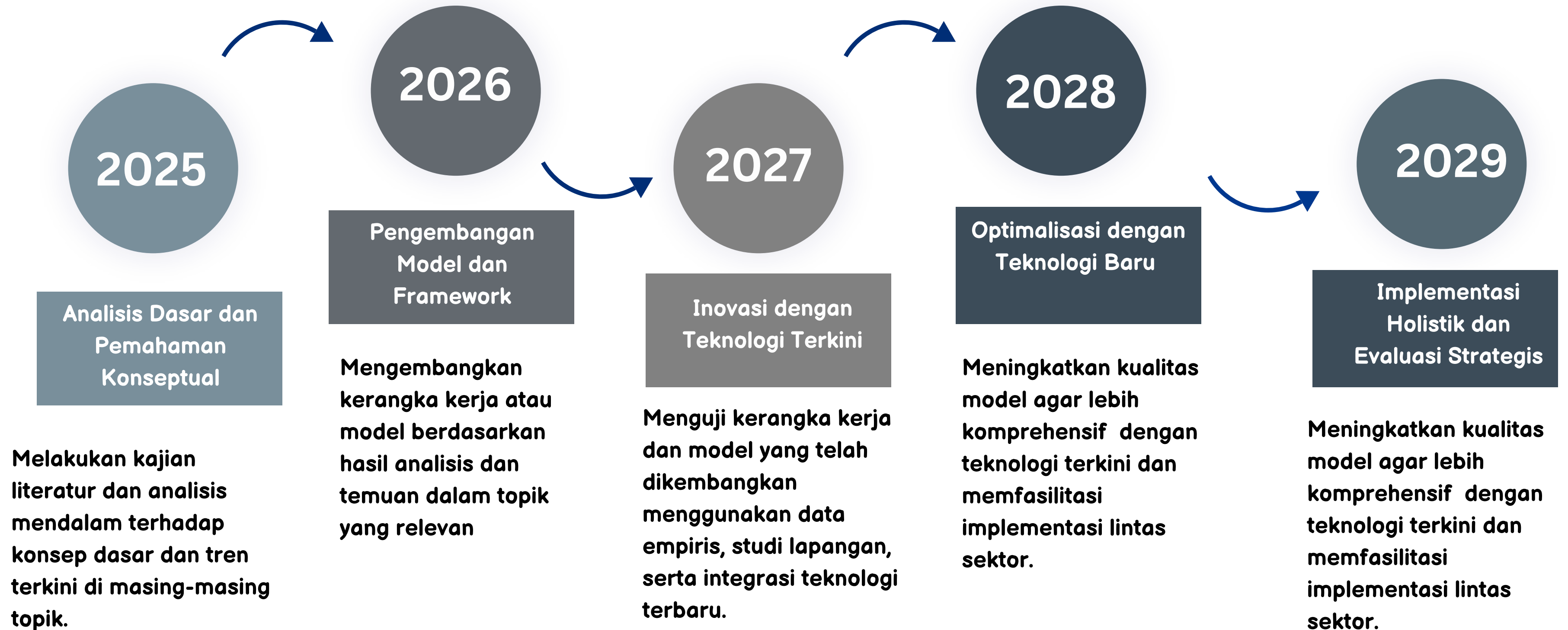


Anggraeni Widya Purwita, M.Kom.

RISET TOPICS

- IS Evaluation
- IT Investment & Productivity
Paradox, IT Business Value
- E-Gov & Smart City
- Technology Adoption
- IT as a Strategy tool

ROADMAP IT VALUE CREATION



SEKILAS TENTANG TOPIK

Technology Adoption

Fokus: Pemahaman dasar tentang bagaimana teknologi diterima oleh individu, organisasi, dan masyarakat.

Contoh Judul Penelitian:

- Analisis Adopsi Teknologi Informasi Menggunakan Model TAM (Technology Acceptance Model)
- Adopsi Teknologi Informasi Berbasis UTAUT (Unified Theory of Acceptance and Use of Technology)
- Adopsi Teknologi Informasi dalam Transformasi Digital Perusahaan

Consumer Behavior and Technology

Fokus: Penelitian tentang pola perilaku pengguna dalam memilih, menggunakan, dan memanfaatkan teknologi.

Contoh Judul Penelitian:

- Pengaruh Teknologi Mobile Payment terhadap Keputusan Pembelian Konsumen
- Pengaruh Teknologi Personalization terhadap Loyalitas Konsumen di Era Digital
- Pengaruh Review Online terhadap Kepercayaan dan Keputusan Pembelian Konsumen

SEKILAS TENTANG TOPIK

Organizational Behavior and Technology

Fokus: Analisis tentang bagaimana teknologi diadopsi dan diterapkan dalam organisasi, serta dampaknya pada struktur dan budaya organisasi.

Contoh Judul Penelitian:

- Pengaruh Transformasi Digital terhadap Perilaku Organisasi dan Produktivitas Karyawan
- Efek Penggunaan Sistem Informasi Manajemen terhadap Kepemimpinan dan Pengambilan Keputusan
- Dampak Teknologi Cloud Computing terhadap Perilaku Kerja dan Efisiensi Organisasi

Digital Sociology

Fokus: Menganalisis dampak sosial dan budaya dari teknologi dalam masyarakat, termasuk perubahan pola interaksi sosial dan budaya kerja.

Contoh Judul Penelitian:

- Digitalisasi dan Perubahan Pola Komunikasi Sosial
- Peran Media Sosial dalam Membentuk Dinamika Sosial Masyarakat
- Pengaruh Algoritma Media Sosial terhadap Pola Interaksi Sosial Masyarakat Urban

SEKILAS TENTANG TOPIK

IT Ethics

Fokus: Studi mengenai pertimbangan etika dalam penerapan teknologi, terutama di sektor publik dan organisasi besar.

Contoh Judul Penelitian:

- Pengaruh Etika Digital terhadap Kepercayaan Pengguna
- Pengaruh Kebijakan Etika IT terhadap Reputasi dan Keberlanjutan Perusahaan
- Tantangan Etika dalam Era Digital: Studi Kasus pada Perusahaan Teknologi Global

IT as a Strategy Tool

Fokus: Menganalisis bagaimana teknologi informasi dapat mendukung strategi organisasi berdasarkan perilaku pengguna dan organisasi.

Contoh Judul Penelitian:

- Peran Sistem Informasi dalam Mendorong Keunggulan Kompetitif Organisasi
- Integrasi Teknologi Informasi untuk Optimalisasi Proses Bisnis dan Pengambilan Keputusan
- Penggunaan IT untuk Transformasi Bisnis

SEKILAS TENTANG TOPIK

IS Evaluation

Fokus: Penelitian tentang menilai sejauh mana suatu sistem informasi efektif, berkualitas, dan memberikan nilai nyata bagi pengguna serta organisasi.

Contoh Judul Penelitian:

- Evaluasi Kualitas Sistem Informasi terhadap Kepuasan Pengguna dengan Model SERVQUAL
- Evaluasi Sistem Informasi Berbasis AI dari Perspektif Human-Centered Design
- Evaluasi Sistem Informasi E-Government terhadap Kualitas Layanan Publik

E-Government & Smart City

Fokus: Mengkaji implementasi teknologi dalam sektor pemerintahan dan konsep Smart City terutama dalam meningkatkan efisiensi dan transparansi.

Contoh Judul Penelitian:

- Peran e-Government dalam Mewujudkan Tata Kelola Pemerintahan yang Transparan
- Peran Smart City dalam Peningkatan Kualitas Hidup Masyarakat Perkotaan
- Integrasi e-Government sebagai Fondasi Smart City Pemerintah Daerah

SEKILAS TENTANG TOPIK

IT Audit

- Fokus: Penelitian untuk menilai efektivitas pengendalian, keamanan, kepatuhan, dan tata kelola sistem informasi untuk memastikan TI mendukung tujuan organisasi secara andal dan berisiko terkendali.

Contoh Judul Penelitian:

- Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Framework COBIT 2019
- Audit Keamanan Sistem Informasi Berbasis ISO/IEC 27001
- Audit Manajemen Layanan TI Menggunakan Kerangka Kerja ITIL 4

IT Security

Fokus: Penelitian tentang pentingnya keamanan teknologi dalam mendukung keberlanjutan operasional dan perlindungan data.

Contoh Judul Penelitian:

- Analisis Peran Kesadaran Keamanan Pengguna dalam Mencegah Kebocoran Data di Lingkungan Perusahaan
- Pengaruh Budaya Organisasi terhadap Kesadaran Keamanan TI
- Penerapan Cyber Security dalam Perlindungan Data dan Informasi Organisasi

SEKILAS TENTANG TOPIK

IT Risk Management

Fokus: Mengidentifikasi dan mengelola risiko yang terkait dengan penggunaan teknologi, termasuk aspek keamanan dan operasional.

Contoh Judul Penelitian:

- Evaluasi Risiko Teknologi Informasi dan Dampak bagi Perusahaan dengan ISO 31000 dan FMEA
- Pengaruh Manajemen Risiko Keamanan TI terhadap Peningkatan Keamanan Data dan Kepatuhan Regulasi
- Strategi Manajemen Risiko TI dalam Mengurangi Kerugian yang Disebabkan oleh Kegagalan Sistem Teknologi

IT Investment & Productivity Paradox, IT Business Value

Fokus: Evaluasi dampak investasi teknologi terhadap produktivitas dan nilai bisnis, termasuk analisis tentang fenomena paradoks produktivitas IT.

Contoh Judul Penelitian:

- Evaluasi Efektivitas Pengeluaran TI terhadap Peningkatan Kinerja Bisnis
- Paradoks Produktivitas dalam Era Digital: Bagaimana Investasi Teknologi Mengubah Nilai Bisnis di Perusahaan
- Analisis Kelayakan Proyek Teknologi Informasi dalam Mendukung Transformasi Digital

THANK YOU COME & JOIN US!

"Teknologi Bisa Cerdas. Tapi Harus Bertanggung Jawab."

Contact Us: manhum.is@unesa.ac.id

