



Profil Rumpun:

Media Pembelajaran dan Microteaching



Deskripsi

Peminatan pada rumpun Media Pembelajaran dan Microteaching bertujuan menghasilkan lulusan yang kompeten dalam mengembangkan keilmuan dan keterampilan yang terkait dengan pengembangan media pembelajaran kimia dan implementasinya; mampu bekerja secara mandiri, profesional, dan bertanggung-jawab dalam kegiatan penelitian untuk mengembangkan media dan alat peraga berbasis visual, maupun audio visual. Bidang riset pada peminatan ini berfokus pada pengembangan media dan perangkat pembelajaran berbasis *offline* maupun *online* yang mengacu pada tuntutan pembelajaran di era digital. Selain itu peminatan pada bidang media pembelajaran kimia dan *microteaching* juga merujuk pada keterampilan untuk meningkatkan kemampuan dalam proses pembelajaran atau kemampuan profesional calon guru dan/atau meningkatkan kemampuan tenaga kependidikan dalam berbagai keterampilan yang spesifik. Latihan praktek mengajar dalam situasi laboratoris, maka melalui *microteaching*, calon guru ataupun guru dapat berlatih berbagai keterampilan mengajar dalam keadaan terkontrol untuk meningkatkan kompetensinya.

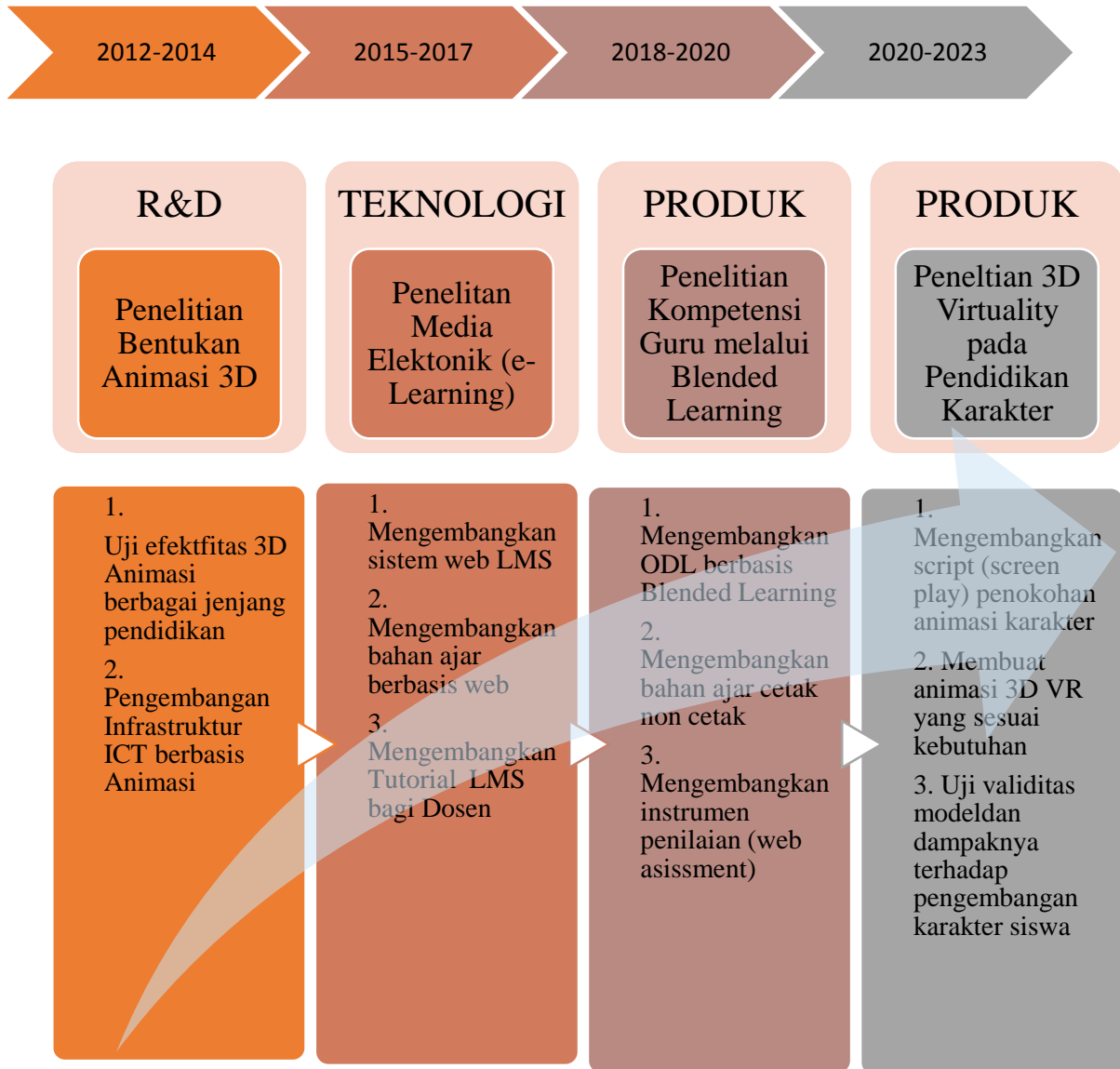
Selanjutnya terkait dengan dharma penelitian dan pengabdian masyarakat, media pembelajaran dan microteaching menguatkan penelitian dan pengabdian tentang *Online Learning Media*, *Blended Learning*, *Interactive Multimedia*, *video based learning*, *Shooting and Editing Learning Videos*, *Gammification for science media*, *Virtual laboratory*, *Edutainment with game*, *e-module*, and *student worksheets*

Tim Rumpun Media Pembelajaran dan Microteaching		
	Dr. Sukarmin, M.Pd. (Ketua Rumpun)	Keahlian: <i>Online Learning Media</i> <i>Blended Learning</i> <i>Interactive Multimedia</i> <i>Virtual Laboratory</i> <i>e-module</i>
	Kusumawati Dwiningsih, S.Pd., M.Pd. (Kepala Sub Laboratorium)	Keahlian: <i>Online Learning Media</i> <i>Blended Learning</i> <i>Interactive Multimedia</i> <i>Virtual Laboratory</i> <i>video based learning</i> <i>Shooting and Editing Learning Videos</i> <i>e-module</i>

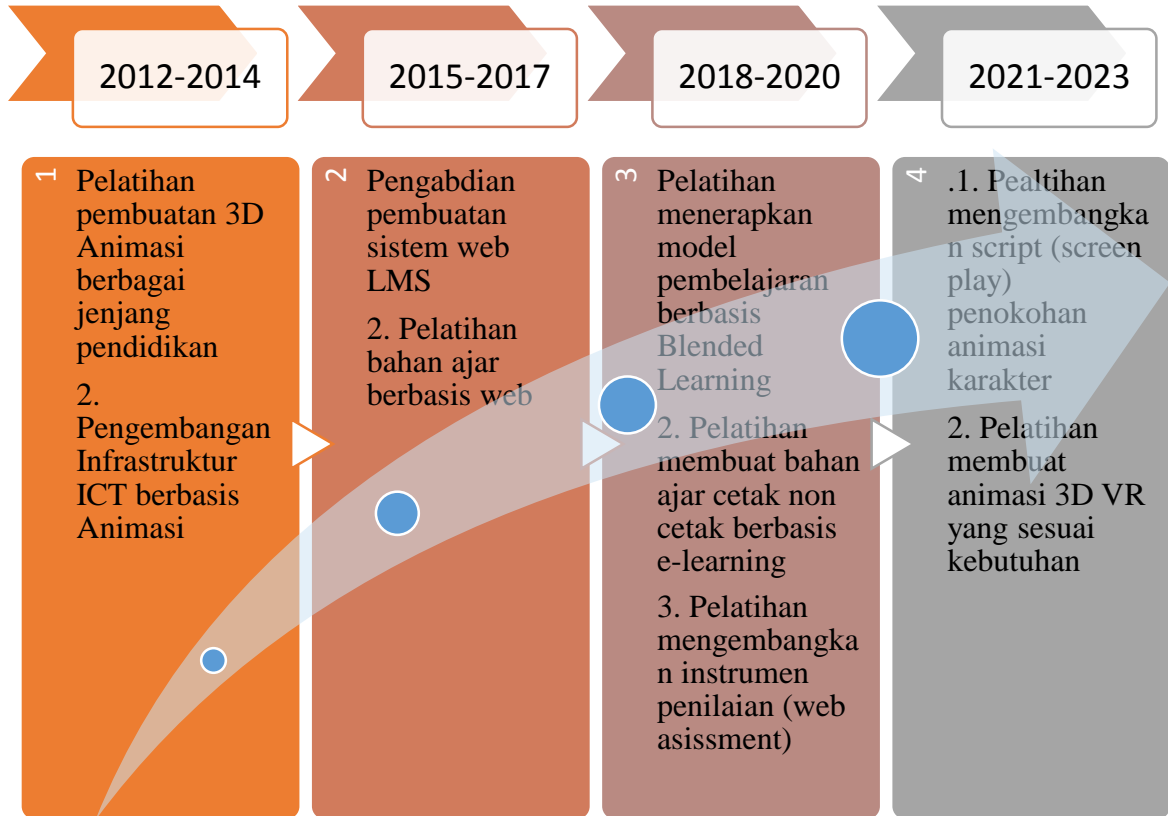
Tim Rumpun Media Pembelajaran dan Microteaching

	Prof. Dr. Achmad Ludfi, M.Pd. (Anggota)	Keahlian: <i>Gammification for science media</i> <i>Virtual laboratory</i> <i>Edutainment with game</i>
	Rusly Hidayah, S.Si., M.Pd. (Anggota)	Keahlian: <i>Online Learning</i> <i>Interactive Multimedia student worksheets</i> <i>Module</i> <i>Shooting and Editing Learning Videos</i>

Roadmap Penelitian



Roadmap Pengabdian Kepada Masyarakat



Research Project

1. Desain Model Laboratoium Virtual Kimia Anorganik Berbasis Blended Learning untuk Meningkatkan Literasi Kimia
2. Pengembangan Multimedia Interaktif Berorientasi Blended Learning pada materi Ikatan Kimia
3. Pengembangan Materi Kuliah Daring Kimia Anorganik Unsur Transisi di Jurusan kimia
4. Analisis Technological Pedagogical Content Knowledge (TPACK) Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) dengan Pendekatan Structural Equation Modeling (SEM) pada mahasiswa Calon Guru Kimia
5. Pengembangan Media Bedak (Pembelajaran Daring Kimia) Sebagai Solusi Pembelajaran di Era New Normal
6. Efektivitas Multimedia Interaktif (MMI) dan KIT dengan Strategi Writing To Learn (WTL) dalam Pembelajaran IPA untuk Siswa Tuna Rungu
7. Melatihkan Keterampilan Proses Siswa dengan Menggunakan Laboratorium Virtual pada Pembelajaran Asam-Basa-Garam
8. Gamification for science learing media: Teacher challengers and student expectation
9. Virtual Laboratory Training As A Learning Media For Chemistry Teachers
10. Development Of The Adventure Of Element Based On Role Playing Game As A Learning Media On Element Chemistry Matter
11. The Development of Chem Man Computer Game as Atomic Constituent Particles Learning Media For 10th Grade High School
12. Merancang Media Pembelajaranm Kimia untuk Melatih Ecopreneurship pada Perkuliahan Pembelajaran Kimia SMK
13. Melatih Ecopreneurship Melalui Merancang Permainan Sebagai Media Pembelajaran Kimia pada Perkuliahan Media Permainan Kimia
14. Peningkatan Keterampilan Proses Sains Siswa dengan Menggunakan Laboratorium Visual Pada Pembelajaran Asam-Basa-Garam
15. Pengembangan FMIPA sebagai Pusat Distance Learning di Masa PSBB di Surabaya
16. Pengembangan Perfumed Hand Sanitizer Aromatherapy Dalam Upaya Mencegah Persebaran Covid-19

17. Melatih Ecopreneurship Melalui Merancang Permainan sebagai Media Pembelajaran Kimia pada Perkuliahan Media Permainan Kimia

HKI

1. Media Laboratorium Virtual Materi Kimia Unsur Aluminium
2. Multimedia Interaktif Materi Ikatan Ion
3. Virtual Laboratorium Unsur Oksigen
4. Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Sub Materi Ikatan Ion
5. Multimedia Interaktif 3D Geometri Bentuk Molekul
6. Multimedia Interaktif Permodelan 3D Ikatan Logam
7. Multimedia Interaktif Gaya Antar Molekul
8. Simple NOMIC Game (Simple Nomenclature of Inorganic Compound)
9. Media Permainan Kartu ChemMatch pada Materi Sistem Periodik Unsur
10. Zuper Abase
11. Chemistry Adventure
12. NOM CHEMY GAME (NOMENCLATURE OF CHEMICAL COMPOUND)
13. Buku Kimia Anorganik Unsur-Unsur Golongan Utama
14. Buku Kimia Anorganik Unsur-Unsur Golongan Transisi
15. Buku Kepustakaan Kimia
16. Buku Inovasi Pembelajaran 2